AWAKE HEROES 説明書

◆概要

- プレイ人数：２人
- ジャンル：タクティクス対戦カードゲーム
- 制作：情景堂
- 内容：キャラカード39枚、アイテムカード36枚、城カード3枚
  ダメージストーン70個、ゲームボード1枚、カード台座４つ
  サイコロ3種各1個、説明書(日本語1枚、英語1枚)



◆ゲームの流れ

ターン性の対戦ゲームで、以下の一連の行動を交互に行います。

①アイテム使用➡②スキル使用➡③移動➡④攻撃

スキルの発動や攻撃はサイコロを使います。移動は矢印方向に順じます。また、条件を満たすとキャラを**覚醒**できます。

相手を打倒しながら駒を進め、城を攻略しましょう。

◆勝利条件

『相手のキャラを全滅させる』または

『相手の城のHPを0にする』と勝利です。

◆準備

①アイテムと城のカードを配置します。(右上図参照)

②**コスト10**以下になるようにチームを組みます。

③サイコロで先攻後攻を決めます。

④キャラを１体ずつ各陣地内に交互に配置します。

(**覚醒**マーク『AWAKE』が無い面が表)

⑤攻撃アイテム１枚と防御アイテム１枚を山札からひきます。

(獲得したアイテムは相手に中身が見えないようにします。)

⑥先攻からターンを開始します。

◆城カードについて

- 城カードのスキルは常時効力があります。
- 城カードはアイテムやスキルでは回復できません。
- 城カードの上にキャラは配置できません。

◆キャラカードの覚醒について

- 以下の条件で**覚醒**出来ます。
  条件１：相手の陣地に入った時
  条件２：味方が残り1体になった時
- 覚醒方法
  自分のターンのみ**覚醒**できます。
  カードを裏返して**覚醒**します。
  (**覚醒**マーク『AWAKE』が見える面を表にします。)



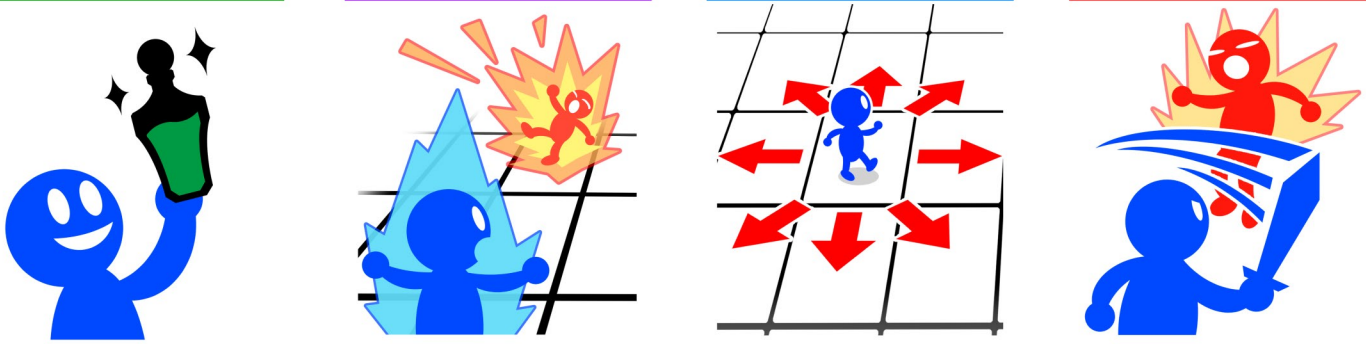
裏面は、覚醒マーク『AWAKE』があります。



◆プレイ手順

1ターンの行動：①～④の行動はそれぞれ別のキャラクターで行えます。（終わったら相手のターン）

①アイテム使用 ▶ ②スキル使用 ▶ ③移動 ▶ ④攻撃



① アイテム使用

《手順》

- アイテムカードを持っていれば使用できます。
  使用するアイテムを宣言します。
  使用済みのアイテムは墓地に移動します。

《ルール》

- 1ターンに使用できるアイテムは1つです。
- 回復する場合、キャラクターのHP(♥の値)の初期値が上限です。
- 攻撃力・防御力・移動量等の強化カードの効果は1ターンのみです。



② スキル使用

《手順》

- 最初にスキルを使うキャラを宣言します。
- 6面サイコロを振り、スキル成功条件に合てはまる場合は、スキルを発動できます。
  - ◇スキル説明文やスキル範囲を見て使います。

《ルール》

- 1ターンに使用できるスキルは1つです。
- スキルによって移動する時は、アイテムカードは獲得できません。(移動量増加を除く)



スキル成功条件

ここに書かれた条件のサイコロの目が出れば、スキルを発動できます。

スキル説明文

スキルの内容が書かれています。
上の簡易説明アイコンでも表現されています。

スキル範囲

スキルの範囲を明示しています。
(記載のないスキルもあります)

③ 移動

《手順》

- 矢印の方向に移動します。
- 通常矢印は1マス、2重矢印は2マス移動できます。
  - ◇2マス移動は敵や味方やアイテムによる障害物を飛び越えられます。
  - ◇矢印がない方向には移動できません。



《ルール》

- アイテムマスに移動した時、ボードに記載された**防御アイテム**か**攻撃アイテム**を1枚獲得できます。
- 同じマスにとどまっても、アイテムを獲得し続けることはできません。移動後に同じアイテムマスに止まった場合は、アイテムを獲得できます。
- **相手の陣地に移動したキャラ**は覚醒できます。

④ 攻撃

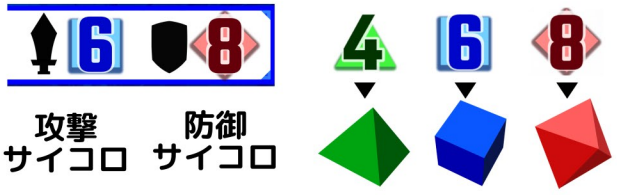
《手順》

- 攻撃の対象を決めて宣言します。
  縦横斜めに隣接している**全方向の相手キャラ**から1体を選択します。
- 自分のキャラの**攻撃サイコロ**を確認して振ります。
- 相手は攻撃されたキャラの**防御サイコロ**を確認して振ります。
- **「攻撃サイコロの目 － 防御サイコロの目」**がダメージです。ダメージトークンをのせます。
- HPが0になったキャラは墓地に移動します。

《ルール》

- **弱点方向**から攻撃した場合、相手は防御できず(**防御が0**になり)攻撃サイコロで出た目の数がそのままダメージとなります。

【攻撃力 / 防御力】

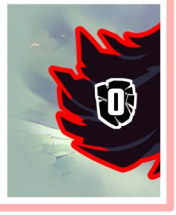


【ダメージ 計算例】



【弱点方向】

防御 ➡0



◆罠カード(攻撃アイテムの一種)の使い方

●罠は味方のキャラか城に隣接する周囲８マスに配置できます。
(キャラなどが既に配置されているマスには配置できません。)
●カードスタンドを使用し、垂直に立てて配置します。(右図参照)
※１度に１枚配置可能。盤面に各プレイヤー２枚まで配置出来ます。
●罠カードに記載の範囲に敵が到着した時に効果を発動します。
(罠を配置時に既に敵がいる場合は発動しません。)
●一度効果を発動するか、敵や味方のキャラが罠のマスに重なると
罠は消滅します。(それまで罠カードは消滅しません。)



◆こんな時どうするの？ Q&A集

◆アイテム

Q：スキルでアイテムマスに移動した時はアイテムを獲得できますか？
A：いいえ。アイテムを獲得できるのは、通常移動でマスに止まった時のみです。
Q：アイテムマスに止まっていれば、連続してアイテムを獲得できますか？
A：いいえ。通常移動でマスに乗ったターンのみ獲得できます。
Q：商品(AwakeHeroes)を複数購入し、アイテムカードが初期枚数(攻撃・防御各18枚)より多くなる時はどうしますか。
A：自分と相手で攻撃アイテムをそれぞれ9枚ずつ、そして防御アイテムもそれぞれ9枚ずつ選び、
攻撃アイテム18枚・防御アイテム18枚をゲームで使用します。

◆スキル

Q：スキルのダメージは防御サイコロで防御することはできますか。
A：いいえ。スキルのダメージは防御できず、そのままダメージになります。

◆移動

Q：２マス移動で敵や罠カードや岩カードは飛び越えられますか？
A：はい。飛び越えられます。通過すると罠カードは消滅します。(岩などの罠ではないカードは消滅しません)
Q：動きたくない場合はパスできますか？
A：いいえ。動ける場合は必ず動きます。
しかし、移動できる方向が全て塞がれている場合はパスできます。

◆攻撃

Q：攻撃したくない場合はパスできますか？
A：はい。攻撃はパスできます。

◆覚醒

Q：相手のスキルで、味方が残り１体になってしまいました。
まだ相手のターン中ですが、味方は残り１体なので覚醒
できますか？
A：いいえ。自分のターンになるまでは覚醒できません。

◆その他

Q：永遠に勝負がつかない時はどう決着しますか？
A：自分と相手の両方が終わらないと確信した時、残った
キャラの中からお互い１体を選び、正面が隣接する
ように配置します。そのまま、交互に通常攻撃のみを
行い決着をつけます。（先攻・後攻はサイコロで決定）

