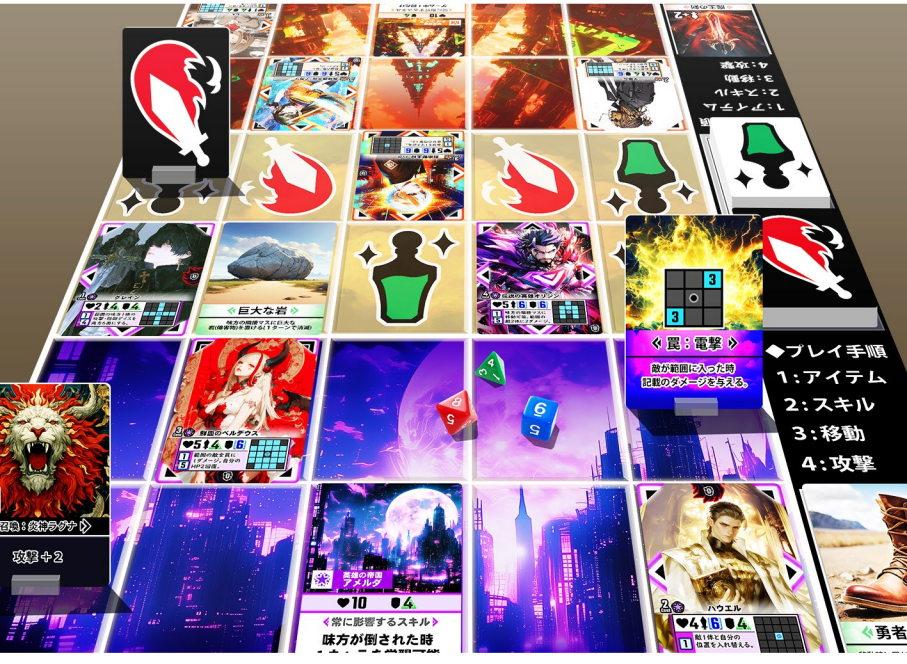
説明書

AWAKE HEROES

アウェイクヒーローズ

◀レジェンド オブ ザ ダークヒーロー▶



『タクティクス x 覚醒』

対戦ボードゲーム

将棋のようにキャラを動かす2人用対戦ゲームです。

アイテムやスキル、ダイスを使った攻撃・防御が戦略に深みを与えます。

キャラは全員が一定条件で『覚醒』できます。

パワーアップしたキャラは、スキル・HP・攻撃力・防御力・移動方向が進化します。

世界設定

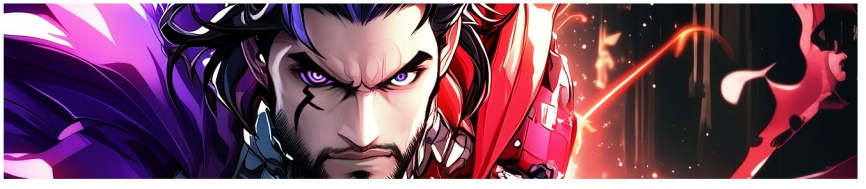
アウェイクヒーローズの世界

遥か昔、**アメルダ帝国**には伝説と呼ばれる英雄たちが存在した。
彼らは国家を幾度となく救ったが、その力はあまりにも異質であった。
やがて国家は彼らを恐れ、欺き、そして深き地の牢に封じたのだった。
それから百年余り――。
時は流れ、23XX年。
“覚醒”と呼ばれる力が爆発的に広がり、世界は覚醒大戦の混乱に呑まれていた。
その力に呼応するかのように、かつての英雄たちは眠りから目を覚ます。
だが、その瞳には正義の輝きはもうなかった。
燃えていたのは、裏切りへの報復――紫炎の復讐心だった。
目覚めた彼らは、帝国を圧倒的な力で掌握する。
祖国を踏みにじられた民は、自由を求め「**解放戦線ネオライズ**」を結成。
過去の化学技術を掘り起こし、覚醒の力と融合させて対抗の道を選んだ。
そして、戦火はついに神聖なる自然の地・**フォレスタ**に及ぶ。
静かに眠っていた神獣たちは、ついにその怒りを解き放つ。

3つの陣営

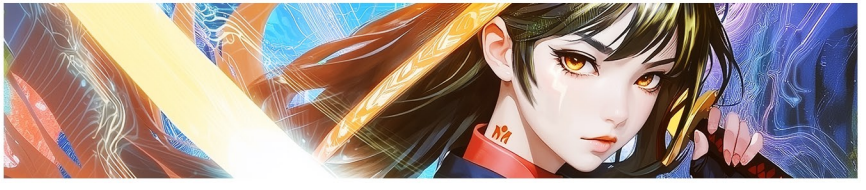
アメルダ帝国　裏切られて闇に堕ちたヒーローたちが支配する国

帝王オリジン「セイギ？そんなものは100年前に忘れたよ。」



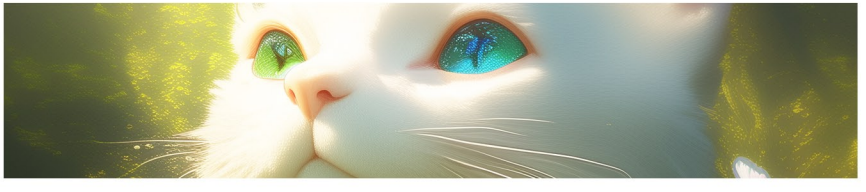
解放戦線ネオライズ　打倒ヒーローに立ち上がる者たち

機神隊大将アカリ「ヒーローは私が倒す。そして、故郷を取り戻す！」



フォレスタ　大自然の守護者が集う聖域

白猫の神様「神聖な森を傷つけるのは許さないニャ。」



アウェイクヒーローズ 説明書

◆概要

◆プレイ人数：2人　◆ジャンル：タクティクス対戦カードゲーム　◆制作：情景堂

◆内容：カード：キャラ48枚、アイテム24枚、神8枚、城3枚、台座10個、
ダメージストーン60個、ダイス3種各1個、マップ1枚、説明書1冊

◆ゲームの流れ

ターン制の対戦ゲームで、以下の行動を交互に行います。

①アイテム使用➡②スキル使用➡③移動➡④攻撃

スキルの発動や攻撃にはダイスを使います。

移動は矢印方向に進めます。

各キャラは条件を満たせば覚醒出来ます。

相手を倒し駒を進め、城を攻略しましょう。



◆勝利条件

「相手のキャラを全滅させる」または

「相手の城のHPを0にする」と勝利です。

◆ゲーム開始準備 (右図参照)

①アイテムと城カードをマップに配置します。

②陣営(陣営マーク・矢印の色)を選びます。

③陣営からコスト10以下でチームを組みます

④ダイスで先攻・後攻を決めます。

⑤キャラを1体ずつ交互に各陣地内に配置。
(覚醒マーク『AWAKE』が無い面を表にします。)

⑥攻撃・防御のアイテムを各1枚ずつひきます。

⑦先行からターンを開始します。



◆城カードについて

・城のスキルは常に効力があります。

・城はアイテムやスキルでは回復できません。

・城の上にキャラは配置できません。

◆キャラカードの覚醒について

・自分のターンのみ、以下の条件で
カードを裏返して覚醒できます。

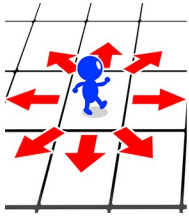
覚醒条件1：相手の陣地に入った時
覚醒条件2：味方が残り1体になった時(自分のターン開始時に覚醒できます)
覚醒条件3：アイテムやスキルで覚醒する時

◆プレイ手順

1ターンの行動：①～④の行動はそれぞれ別のキャラクターで行えます。
終わったら相手のターンです。

①アイテム → ②スキル → ③移動 → ④攻撃






① アイテム使用

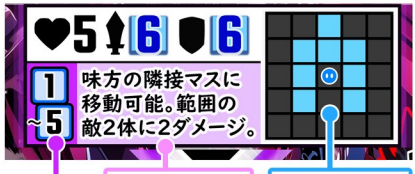


《手順》
・アイテムカードを持っていれば使用できます。
使用するアイテムを宣言します。
使用済みのアイテムは墓地に移動します。

《ルール》
・**1ターンに使用できるアイテムは1つ**です。
・回復する場合、キャラクターのHPの(♥の値)
初期値が上限です。
・攻撃力・防御力・移動量等の**強化カードの効果は1ターンのみ**です。

② スキル使用

《手順》
・最初にスキルを使うキャラクターを宣言します。
・6面ダイスを振り、**スキル成功条件の数に当てはまる時は、スキルを発動**できます。
・スキル説明やスキル範囲を見て使います。



スキルの範囲が示されています。

6面ダイスを振り、記載された範囲のダイスの目が出ればスキルが発動します。

《ルール》
・**1ターンに使用できるスキルは1つ**です。
・スキルによってアイテムマスに移動する時は、**アイテムカードは獲得できません**。
(移動量増加スキル後の、通常の移動はアイテムを獲得できます。)

③ 移動

《手順》
・矢印の方向に移動できます。

・通常矢印は1マス、2重矢印は2マス移動できます。
　・2マス移動は敵や味方やアイテムによる障害物を飛び越えられます。
　・矢印が無い方向には移動できません。

《ルール》
・アイテムマスに移動した時、ボードに記載された防御アイテムか攻撃アイテムを1枚獲得できます。

・同じマスに留まっても、アイテムを獲得し続けることはできません。移動後に同じアイテムマスに止まった場合は、アイテムを獲得できます。

・相手の陣地に移動したキャラは覚醒出来ます。



④ 攻撃

《手順》
・攻撃の対象を決めて宣言します。
縦横斜めに隣接している全方向の相手キャラから1体を選択します。

・自分のキャラの攻撃ダイスを確認して振ります。
・相手は攻撃されたキャラの防御ダイスを確認して振ります。

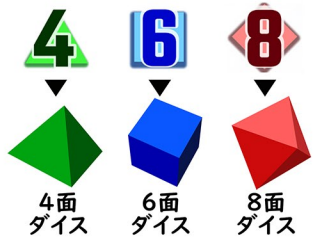
・「攻撃ダイスの目 － 防御ダイスの目」がダメージです。ダメージストーンを載せます。

・HPが0になったキャラは墓地に移動します。

《ルール》
・弱点方向から攻撃した場合、相手は防御できず(防御が0になり)攻撃ダイスの出た目の数がそのままダメージとなります。

【攻撃力/防御力】





【弱点方向】
防御
➡0



【ダメージ計算例】



◆ 罠カード(アイテムの一種)の使い方

●罠カードは味方キャラか城に隣接する周囲8マスに配置できます。
(キャラなどが既に配置されているマスには配置できません。)

●カードスタンドを使用し、垂直に立てて(相手に中身が見えないように)配置します。
※1ターンに1枚配置可能。盤面に各プレイヤー2枚まで配置可能。

●罠カードに記載の範囲に敵が到着した時に効果を発動します。
(罠を配置時に既に敵がいる場合は発動しません。)

●1度効果を発動するか、敵や味方が罠のマスに重なると
罠は消滅します。(それまで罠カードは消滅しません。)



◆ 神カードの使い方

●神はスキルやアイテムによって召喚できます。
(召喚する場所はスキル範囲やアイテムカードに記載されています。)

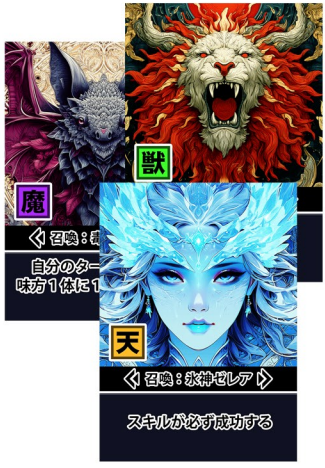
●カードスタンドを使用し、垂直に立てて配置します。
※1ターンに1枚まで召喚可能。盤面に各プレイヤー2枚まで配置可能。

●神カードに記載された効果は常に発動します。
自分と相手両方に同じ効果があります。

●神の存在を忘れた時、その効果は発動しません。

●敵や味方が神のマスに重なると、神は消滅します。





アイテムやスキルを使用して ➡ 神召喚

こんな時どうするの？Q&A集

アイテム

Q：スキルでアイテムマスに移動した時はアイテムを獲得できますか？
A：いいえ。アイテムを獲得できるのは通常移動でマスに止まった時のみです。
Q：アイテムマスに止まっていれば連続でアイテムを獲得できますか？
A：いいえ。通常移動でマスに乗ったターンのみ獲得できます。
Q：商品(AWAKE HEROES:前作含む)を複数購入し、混ぜて遊ぶ時にアイテムはどのように選びますか？
A：攻撃アイテムと防御アイテムそれぞれ18枚になるように選びます。
自分と相手で、半分ずつ何のアイテムを入れるか選びます。
(今作を1つで遊ぶ場合は攻撃アイテム・防御アイテムそれぞれ12枚です。)

スキル

Q：スキルのダメージは防御ダイスで防御することはできますか？
A：いいえ。スキルのダメージは防御できず、そのままダメージになります。
Q：スキルで城を攻撃できますか？
A：いいえ。城にはスキルでダメージを与えることはできません。(神の効果を除く)

移動

Q：2マス移動で敵や罠カードや岩カードは飛び越えられますか？
A：はい。飛び越えられます。通過すると罠カードと神カードは消滅します。
(岩などの罠ではないカードは消滅しません。)
Q：動きたくない場合はパスできますか？
A：いいえ。動ける場合は必ず動きます。
しかし、動ける方向が全て塞がれている場合はパスできます。

攻撃

Q：攻撃したくない場合はパスできますか？
A：はい。攻撃はパスできます。

覚醒

Q：相手のスキルで味方が残り1人になってしまいました。
まだ相手のターン中ですが、味方は残り1人なので覚醒出来ますか？
A：いいえ。自分のターンになるまで覚醒できません。
Q：味方が残り1人になった時、自分のターン内であればいつでも覚醒出来ますか？
A：はい。自分のターン内であればいつでも覚醒出来ます。

神

Q：神カードの効果がルールと違う時、どちらが優先されますか？
A：神カードの効果が優先され、ルールが変わります。
Q：配置された神の効果を忘れてゲームを進めていました。どうしますか？
A：神カードの効果を忘れている時は、その効果は発動しません。
自分か相手のどちらかが覚えている時のみ発動します。
そのため、ゲームが進んだ後に思い出しても戻すことは出来ません。

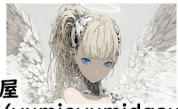
ゲームの勝敗

Q：永遠に勝負がつかない時はどうしますか？
A：お互いに決着がつかないと確信した時、残ったキャラから1体ずつ選び
正面に向き合うように配置し、覚醒状態で先攻から通常攻撃のみを
勝敗が決するまで交互に繰り返します。

『AWAKE HEROES』クリエイターズ

推しを探して応援してね！





























情景堂(白神舞)
ねね*
天汐香弓
とうこ@AIイラスト
天乃鯱
美咲
アメショのユキ
ユウキちゃん
mando
てんねん
あーる@AIアートグラファー
おぱびにあ / Opabinia
mimincyu
kurahu@AIart
papa de su yo
もと@AIアイドルユニットShi-Sui
naginagi
ちょめ
きのこのこのこぼくばなな（しんたろう）
0919 NaraSAN
狐 日和
じぃじ
井の中のせせらぎ
絲(いと)絵本作家
オンタム～ONTM～
むぎきりうんどん
dote
Yuma@二次元の空
おっさん(Ossan)
ほろよい
SDAI@ELEMAYUちゃんねるのひと
ててまる/TTMR
諭吉
latte_yura
ロンボ
Hakushi🌈精密AIアート技師
XGUESS(リゲス)@AIリゲス教開祖
Katsunn AI🎨猫乙女✖転生元素騎士
chiffon_mini（しふぉん）
ねるマレ@AI
すなぎもささみ
まぁ🐶🐰
赤城（あかぎ）
Cesilk
樸音サクヤ
Sentaku(せんたく)
谷岡ノノン@AIイラスト
小川クン
のとろ
はろハチ（はろ8）
ちびねこ
FORT
みるくパン🍞
藍葉_Aiba
Clare
りん / Rin
♡りん♡
akagirisan@MECHAMUSUME

ニノ小屋
ゆみお(yumioyumidasu)
City & City AI
ノエル（NoëL）|AIクリエイター
ねず🐁AIイラスト
haga@AIart AIイラスト
星 ルアン
シロナガス| AIart
AI.Jin.AI落書き
ポリミ
ことつき（fumikoto）
EMAKI📧
toru777
がりゅう
サンダガ
NOI
『Hiii』@AIart
小さい子牛
Obi🐏百キ夜行物語
miwa｜AIイラスト・音楽
はりー(harry)
奈々さ🐣✨❣️
ハム活ヴ・ドゥック・ホン
ピノン
mo(もう)🐮ちゃん
風紋工房
むー
Kcraft AIart
△SaYaKa▼
テツ
chai
yanagid
haruharu0426_ZTK🐮
Hiro@AIお絵描きの人
Yoshi@AIイラスト&音楽
もりあやせ
YoAke@AIイラスト
yuuki
tyobirin（チョビりん）
YuuAki@AIart
もちごめ
ぜいにくん
towa💎AIart
さとー
うぎまる✨AI✨Imaginartist✨
a_i_k_o
ロロア
Kaski_Anna@
AIris / Nano.Gen by AI
hanabell
城野ぱすてる
パンダのひと@AIart
バーバ・ヤーガ
syunn
ふぃおすけ
ヒロチ
skycat 888999
City & City AI